

Pyramida - Mokřad

Milé děti,

povídání o našem kamarádovi z mokřadu jste již slyšely. Dneska si zkusíme, zda si něco z tohoto povídání pamatujete. Neboj, není to nic těžkého, zkuste si s kamarádem zahrát hru Pyramida, ve které si prověříte své znalosti.

Co budete potřebovat?

- Fixy třech barev, otázky, stopky

Jak na to?

- 1) Rozdělte se do dvou týmů. Každý tým si vezme fix.
- 2) Pomocí rozpočítávání nebo hry kámen nůžky, určete pořadí, kdo začne vybírat.
- 3) Výherce si vybere políčko, které chce (hráč A)
 - a. Pokud hráč A odpoví správně v časovém limitu – políčko vymaluje svou barvou a vybírá si otázku soupeř (hráč B)
- 4) Pokud hráč A nezná správnou odpověď, má možnost odpovídat hráč B. Pokud hráč B nechce na tuto otázku odpovídat, zakroužkuje jí černým fixem a pokud by pak byl o tuto otázku zájem, položí se náhradní otázka.

Hráči si volí pole tak, aby jeho barva zabrala větší plochu pyramidy. Hra končí, až jsou zabrány všechny pole.

Vítězem je hráč, který má více políček vybarvených svým fixem.

Na tvé úspěchy se těší skřítek Blat'ák, ale i my z Astry. Přejeme příjemnou zábavu.

